

SVENSKA KICKBOXNINGSFÖRBUNDET 2023-06-10

Tävlingsregler för Svensk Kickboxning

Huvudbok

- K1-style (K1)
- Low Kick (LK)
- Full Contact (FC)
- K1-style Junior (K1J)
- Low Kick Junior (LKJ)



Innehållsförteckning	Sida
INLEDNING	3
REGEL 1, RINGEN	4
REGEL 2, SKYDD & UTRUSTNING	4-5
REGEL 3, KLÄDSEL	5
REGEL 4, RINGUTRUSTNING	5
REGEL 5, LÄKARUNDERSÖKNING OCH INVÄGNING	5-6
REGEL 6, ANTAL MATCHER & VILA MELLAN MATCHERNA	6
REGEL 7, RONDER	7
REGEL 8, SEKONDERNA	7
REGEL 9, DOMARE	7-9
REGEL 10, JURY	9
REGEL 11, TIDTAGARE	9
REGEL 12, LÄKARE	9
REGEL 13, DOMSLUT.....	10
REGEL 14, TILLDELNING AV POÄNG & TILLÅTNA TRÄFFYTOR	11-12
REGEL 15, FÖRSEELSER.....	12-13
REGEL 16, ÅTGÄRDER VID FÖRSEELSER	13
REGEL 17, NEDSLAGNING	13-14
REGEL 18, RÄKNING	14-15
REGEL 19, ÅTGÄRDER EFTER RSC-H	15
REGEL 20, HANDSKAKNING, HÄLSNING	16
REGEL 21, TILLHANDAHÅLLANDE AV LÄKEMEDEL PÅ TÄVLING	16
REGEL 22, MEDICINSK LÄMPLIGHET	16
REGEL 23, ÅLDERSGRÄNSER	16
REGEL 24, TITELN SVENSK MÄSTARE	16
REGEL 25, TÄVLINGSKORT	17
REGEL 26, TÄVLANDE - WAKO	17
REGEL 27, TÄVLINGSSANKTION	17
ÖVRIGT	17
Bilaga 1 till regler för svensk kickboxning-Tecken Ringdomare	18

INLEDNING

I denna text finner du de regler som gäller vid tävling i disciplinerna för Full Kontakt inom Svenska Kickboxningsförbundet. Denna text finner du på förbundets hemsida.

Inom Svensk Kickboxning – Fullkontaktsdisciplinerna, vilka omfattas i detta regelverk, finns det tre olika stilar:

- Vid tävling då låga sparkar samt knän tillåts kallas tävlingsformen K1-style (K1)
- Vid tävling då låga sparkar tillåts kallas tävlingsformen Low Kick (LK)
- Vid tävling då hand- och bentekniker ovan bältet tillåts kallas tävlingsformen Full Contact (FC).

Junior Kickboxning med förhöjd kontaktgrad utan knockout (K.O.) som vinstgivande moment. Bedömningen av kontaktgraden bedöms av ringdomaren som tolkar detta regelverk genom domarutbildning och etablerad praxis.

När den tävlande har fyllt 16år men inte 18år kan han/hon tävla i kickboxning med förhöjd kontaktgrad dock måste det vara ett godkännande från målsman.

Disciplinen heter då:

- K1-style Junior med förkortningen K1 Junior (K1J)
- Low Kick Junior med förkortningen LK Junior (LKJ)

Junior: 16-17år (den tävlande måste ha fyllt 16 år men inte 18 år)

Senior: 18 år och äldre (den tävlande måste ha fyllt 18 år)

Notera: Junior kan inte möta en senior!

Fortsättningsvis i denna regelbok så benämns disciplinerna enligt nedanförförkortning:

- K1 (K1-style)
 - K1 Junior (K1J)
- LK (Low Kick)
 - Low Kick Junior (LKJ)
- FC (Full Contact)

Huvuddomaren beslutar om det som inte täcks av regelverket samt hur regelverket skall tolkas. Huvuddomaren tillsammans med juryn kan besluta om avsteg från regelverket som inte påverkar säkerheten.

A-KLASS MATCH

A-klass match har samma regelverk som K1, LK och FC men de tävlande använder inga skydd mer än boxhandskar, tandskydd, suspensoar samt bröstskydd för kvinnor.

Skydd som plockas bort är följande:

- Huvudskydd (K1, LK, FC)
- Ben-vristskydd (K1, LK)
- Skenbensskydd (FC)
- Fotskydd (FC)

För att gå en A-klass match så måste den tävlande ha fyllt 18år och minst ha genomfört 5 kickboxningsmatcher i full kontakt under sin karriär.

Undantag från denna regel gällande 5 matcher i full kontakt är vid SM-final, då dessa matcher går under A-klass regler.

REGEL 1, RINGEN

Mått

Ringens sidor skall vara minst 4,90 m (16 fot) och högst 7,30 m (24 fot), mätt vid repens insida.

Podium och hörnkuddar

Podiet skall vara jämnt och fritt från alla hindrande föremål. Det skall vara utbyggt minst 46 cm (18 tum) utanför repen. De fyra hörnen skall vara stoppade, för att förhindra skador.

Ringgolv

Golvet skall vara täckt av stötabsoberande material (kampsportsmattor eller annat likvärdigt material), för att förhindra skador.

Rep

Fyra rep, minst 3 cm och högst 5 cm tjocka, skall spännas hårt på en höjd av 40,6 cm, 71,1 cm, 101,6 cm och 132,1 cm. Repen skall täckas med ett mjukt och slätt material. På var sida med lika avstånd skall de förbindas med två kantband, 3-4 cm breda. Banden får inte glida längs repen.

REGEL 2, SKYDD & UTRUSTNING

Ringdomaren skall utesluta varje fighter som inte bär korrekt utrustning enligt den disciplinen de skall tävla i enligt följande:

K1/LK, K1J/LKJ: Boxhandskar, huvudskydd, underlivsskydd, ben/vristskydd, tandskydd och bröstskydd (ej män) eller inte är reglementsenligt klädd.

FC: Boxhandskar, huvudskydd, underlivsskydd, skenbensskydd, fotskydd, tandskydd och bröstskydd (ej män) eller inte är reglementsenligt klädd.

I händelse av att den tävlandes utrustning eller klädsel råkar i olag skall ringdomaren stoppa matchen och se till att denna rättas till. Om en fighter träder in i ringen med felaktig utrustning skall denne ges maximalt 2 minuter att korrigera sin utrustning. All utrustning som inte är arrangörens skall godkännas av huvuddomaren i förväg. Utrustningen skall vara i samma färg som den tävlandes ringhörnas eller neutral färg.

Tandskydd (K1, LK, FC, K1J, LKJ)

Tandskydd skall användas.

Huvudskydd (K1, LK, FC, K1J, LKJ)

Huvudskydd skall bäras och vara av tävlingstyp. Huvudskyddet skall täcka hela huvudet förutom ansiktet. Okbensskydd är inte tillåtet.

Handske (K1, LK, FC, K1J, LKJ)

Den tävlande skall använda arrangörens handske som skall vara röda respektive blåa (samma färg som den tävlandes ringhörna). Den tävlande får inte använda egna handske. Handskarna skall vara av tävlingstyp. Vikten för handskarna skall vara 10 oz och handskarna måste vara rena och felfria.

Ben/vristskydd (K1, LK, FC, K1J, LKJ)

Den tävlande skall använda arrangörens ben/vristskydd som skall vara röda respektive blåa (samma färg som den tävlandes ringhörna) eller neutralfärg. Ben/vristskydd skall ha ett stötabsoberande skikt som minst skall vara 1 cm tjockt. Modellen av ben/vristskydd skall vara med infästning av remmar med öppen baksida (spännen får inte medföra någon skaderisk). Ben/vristskydd av sk. strumpmodell får ej användas.

Skenbensskydd (FC)

Det stötabsorberande skiktet skall vara av skumplast och vara som lägst 1 cm tjockt (spännen får inte medföra någon skaderisk).

Fotskydd (FC)

Fotskydd skall täcka hela foten inkluderande tår och vara i samma färg som den tävlandes ringhörna alt neutral färg (svart eller vit).

Suspensoar (K1, LK, FC, K1J, LKJ)

Män och kvinnor skall bära underlivsskydd med skyddskåpa.

Bröstskydd (K1, LK, FC, K1J, LKJ)

Kvinnor skall bära bröstskydd.

Bandage

Händerna får lindas med en boxarlinda alternativt snabblinda. Längden på lindan får inte överstiga 5 meter och inte vara bredare än 5cm. Ingen annan form av bandage får användas. Till lindan får inget annat användas än en mjuk plåsterremsa som är högst 15 cm lång. Remsan får endast fästas på handlovens ovansida.

REGEL 3, KLÄDSEL

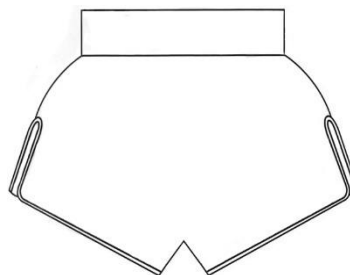
Gemensamt för disciplinerna är att män har bar överkropp medan kvinnor bär tajt topp eller linne/t-shirt.

Klädsel, K1 – Shorts (som inte får inte täcka knäskålen).

Klädsel, LK – Shorts (som inte får inte täcka knäskålen).

Klädsel, FC – Långbyxor.

Notera: Shortsen skall vara av kickboxningsmodell enligt bild och får ej ha någon ficka.



Förbjudna föremål

Inga andra föremål får bäras under tävling. Användandet av fett, vaselin, irriterande liniment eller andra produkter, får inte användas i sådan mängd att de kan vara skadliga eller obehagliga för motståndaren.

REGEL 4, RINGUTRUSTNING

Fordringar

- Följande skall finnas tillgängligt
- Två pallar eller stolar, en i varje hörna
- Två hinkar för vatten och skräp, en i varje hörna
- Gonggong, visselpipa eller något likvärdigt
- En första förbandsutrustning
- Två par handskar (1par röda & 1par blåa)
- Två huvudskydd; röda, blåa, alternativt neutrala färger, i tillräckliga storlekar
- Två ben/vristskydd; röda, blåa, alternativt neutrala färger, i tillräckliga storlekar
- Transparenta vinyl eller plasthandskar för ringdomare att använda under match

REGEL 5, LÄKARUNDERSÖKNING OCH INVÄGNING

5-1 Invägningen.

Invägningen skall skötas av arrangören utsedda funktionärer. Det åligger arrangören att kontrollera varje tävlingskort så att detta är giltigt. En representant för varje förening får närvara.

Den kroppsvikt som registreras vid första dagens invägning avgör vilken viktklass den tävlande skall tävla i under hela turneringen. Vid turnering skall den tävlande vägas varje dag. Om den tävlande på någon av de andra dagarna inte klarar sin vikt, skall denna diskvalificeras.

Vikten är den som vågen visar när den tävlande vägs naken. Vågen som används skall visa minst hektogramskillnader.

5-2 Avdrag för underkläder

Vid tillfällen då viktkontrollant av bägge könen inte finns, kan avdrag för underkläder tillåtas. Avdrag för underkläder får då vara högst 1 hekto per klädesplagg och totalt avdrag högst 2 hekto.

5-3 Viktklasser män (Senior)

-48 kg
-51
-54
-57
-60
-63,5
-67
-71
-75
-81
-86
-91
+91

5-4 Viktklasser kvinnor (Senior)

-48 kg
-52
-56
-60
-65
-70
+70

5-5 Viktklasser män (Junior 16-17år)

-45 kg
-48
-51
-54
-57
-60
-63,5
-67
-71
-75
-81
-86
-91
+91

5-6 Viktklasser kvinnor (Junior 16-17år)

-45 kg
-48
-52
-56
-60
-65
-70
+70

5-7 Läkarutlåtande vid tävlingstillfälle (gäller K1, LK, FC, K1J, LKJ)

En fighter skall inte tillåtas ställa upp i en tävling utan att först ha blivit undersökt av en läkare den aktuella dagen. Undantag görs vid SM då kontroller är tillåtna fr.o.m. kl. 18.00 dagen innan tävling.

SKF:s Läkarkontroll skall användas och sparas i 48 timmar av arrangören.

REGEL 6, ANTAL MATCHER & VILA MELLAN MATCHERNA

En SENIOR-fighter får gå maximalt 3 matcher per dag. Efter att en fighter har gått 1 match måste det gå minst 60 minuter och fightern skall ha fått klartecken från läkare innan nästa match får påbörjas.

En JUNIOR-fighter får gå maximalt 2 matcher per dag. Efter att en fighter har gått 1 match måste det gå minst 60 minuter och fightern skall ha fått klartecken från läkare innan nästa match får påbörjas.

REGEL 7, RONDER

Ronderna bör vara 3 eller 2 till antalet om vardera 2 minuter med 1 minuts vila mellan varje rond. Ronden startar då ringdomaren kommenderar "FIGHT" och slutar vid kommandot "STOP".

Juryn kan besluta om andra varianter gällande antal ronder och tid på dessa. Maximalt antal ronder får aldrig överstiga 6 stycken och den totala rondtiden får inte överstiga 12minuter. Rondvilan får inte vara mindre än 1 minut. Detta gäller endast senior.

REGEL 8, SEKONDERNA

Varje tävlande har rätt till två sekunder som skall rätta sig efter följande regler.

- Endast de två sekonderna får beträda podiet och endast en får gå in i ringen.
- Under matchen får ingen av sekonderna uppehålla sig på podiet. Före varje rond skall de avlägsna pallar, hinkar, handdukar etc. från podiet.
- Sekonderna skall vara utrustade med handduk åt sin fighter. En sekund kan ge upp åt sin fighter och får då kasta in handduken i ringen, utom när domaren räknar över fightern.
- Huvuddomaren skall vid varje tävling samla till möte, för att klargöra regler och poängtera viktiga saker angående arrangemanget. Vid denna genomgång skall också sekonderna delta.
- Råd och uppmuntran får ske under kontrollerade, normala och sportsliga former under pågående rond enligt ringdomarens tolkning av regelverket. Om en sekund bryter mot reglerna skall denne varnas eller diskvalificeras. Om en sekund bortvisas från ringhörnan av ringdomaren skall denne inte tillåtas att tjänstgöra mer under den aktuella matchen. Om sekonden under turneringen blir bortvisade en andra gång skall han avstängas från tjänstgöring som sekund under hela turneringen.
- Fightern kan få tillsägelser, poängavdrag och diskvalificeras för förseelser som begås av sekonderna.

REGEL 9, DOMARE

Neutralitet

Om möjligt, skall inte en domare delta i bedömning av en match i vilken tävlande från domarens egna klubb deltar.

9-1 Huvuddomare

Huvuddomaren skall var godkänd ringdomare av Svenska Kickboxningsförbundet.

Huvuddomarens uppgift är att se till att detta regelverk följs samt att hjälpa arrangör, tävlande, poängdomare och ringdomare kring förståelsen för det samma. Vid en eventuell tvist i hur dessa regler skall tolkas är det huvuddomaren som avgör. Om huvuddomaren vill kan denne ta hjälp av den utsedda tävlingsjuryn.

9-2 Ringdomare

Den som av arrangören utses till att vara ringdomare skall vara godkänd ringdomare av Svenska Kickboxningsförbundet.

9-3 Ringdomarens Huvuduppgift

Ringdomarens viktigaste uppgift är att värna om de tävlandes hälsa och säkerhet samt att se till att regelverket följs.

9-4 Klädsel

Ringdomaren skall bära vit skjorta med vårt internationella förbunds logo, svart fluga samt mörka byxor. Inga föremål som kan skada de tävlande som exempelvis klocka eller ringar, får bäras under tjänstgöring i ringen.

9-5 Skydd

Ringdomaren bör bära tätt åtsittande och transparenta vinyl- eller plasthandskar. Detta för att skydda domare och fighters från eventuell okänd blodsmitta.

9-6 Åligganden

Ringdomaren skall:

- Strikt tillse att regler och bestämmelser tillämpas.
- Ha kontroll över matchens alla situationer.
- Förhindra att en svag fighter inte skyddar sig på rätt sätt eller utsätter sig för onödigt hårda tekniker.
- Kontrollera de tävlandes utrustning och klädsel.
- Använda tre kommandon.
 - STOPP- när ringdomaren beordrar de båda tävlande att stoppa.
 - FIGHT- när ringdomaren beordrar dem att fortsätta.
 - BREAK- när ringdomaren bryter en närkamp eller clinch. På detta kommando skall de båda fighterna ta ett steg tillbaka innan kampen fortsätter.
- Med lämpliga beskrivande tecken och gester enligt bilaga 1 förklara varje brott mot reglerna.
- Efter matchens slut insamla och kontrollera protokollen från domarna. Efter kontroll skall denne rätta protokollen till sekretariatet.
- När en vinnare utropas i en match höja dennes arm.
- När ringdomaren diskvalificerat en fighter eller stoppat en match skall han/hon sedan informera sekretariatet om vilken fighter som diskvalificerat eller om skälet till att ringdomaren stoppat matchen, så att speakern kan informera publiken.

9-7 Ringdomarens befogenheter

Ringdomaren är bemyndigad att:

- Bryta en match närhelst denna finner den för ensidig.
- Avsluta en match när en av de tävlande har ådragit sig en skada i den grad att domaren anser att denne inte bör fortsätta.
- Bryta en match när denna anser att de tävlande inte gör sitt bästa. I ett sådant fall kan ringdomaren diskvalificera en eller båda tävlande.
- Utdela tillsägelser, poängavdrag, diskvalificeringar till en tävlande för förseelser eller av något annat skäl för att "fair play" skall råda eller för att försäkra att reglerna följs.
- Utdela tillsägelse, poängavdrag eller diskvalifikation till en tävlande som inte omedelbart rättar sig efter ringdomarens order, eller som uppträder på ett kränkande, stötande eller aggressivt sätt vid något tillfälle.
- Bortvisa en sekund som har brutit mot reglerna från tävlingsytan, och / eller diskvalificera den tävlande om sekonden inte följer ringdomarens order.
- Med eller utan förvarning diskvalificera en tävlande som begår en förseelse.
- I händelse av en nedslagning, vänta med räkningen om motståndaren avsiktligt inte går till neutral ringhörna eller dröjer att göra så.
- Tolka reglerna så långt de är tillämpliga eller relevanta i matchen eller fatta beslut och agera efter de omständigheter som inte är täckta av någon regel.

9-8 Ringdomaren konsulterar poängdomarna

Om ringdomaren har skäl att misstänka att en förseelse begåtts som denna själv inte har sett, kan ringdomaren rådfråga poängdomarna.

9-9 Poängdomare

Poängdomare skall vara utbildade och godkända av Svenska Kickboxningsförbundet. Poängdomarna skall vara 3 till antalet.

9-10 Åligganden.

- Varje poängdomare skall oberoende av de andra poängdomarna bedöma de två tävlande och utse en vinnare i enlighet med reglerna.
- Poängdomaren får inte tala med de tävlande, övriga poängdomare eller någon annan förutom ringdomaren, under matchen. Poängdomaren får om nödvändigt, vid rondslutet eller annat lämpligt

tillfälle, påtala för ringdomaren någon händelse som denne inte tycks ha sett, t. ex förseelser från en sekund, lösa rep etc.

- Poängdomaren skall använda sig av klickers alternativt elektroniskt poängsystem vid räknandet av poängträffar.
- Vid användning av klickers så skall poängdomarna omedelbart efter rondens slut anteckna poängen för varje tävlande i sitt domarprotokoll.
- Vid användning av klickers så skall poängdomaren efter matchens slut summera poängen, nominera en vinnare och underteckna sitt domarprotokoll.
- Poängdomaren skall bära förbundets poängdomar t-shirt.

REGEL 10, JURY

10-1 Tillsättande

Vid varje tävling skall en jury utses av huvuddomaren. Juryn skall innehålla 3 eller 5 ledamöter, varav huvuddomaren och arrangören skall ha en plats vardera. Ordförande i juryn är huvuddomaren.

10-2 Åligganden

- Juryns medlemmar är skyldiga att vara närvarande under hela arrangemanget och skall vara beredda att sammanträda på huvuddomarens anmaning.
- Om en protest lämnas in skall denna behandlas av juryn vid första lämpliga tillfälle under tävlingen. Kan inte ett beslut fattas av juryn, skall en redogörelse lämnas tillsammans med den skriftliga protesten till styrelsen för Svenska Kickboxningsförbundet för vidare beslut i frågan.
- Juryn tillsammans med läkaren kan besluta om tävlings- och sparringförbud för en fighter som tagit emot för många träffar mot huvudet. Detta gäller utöver de regler som annars gäller för tävlings- och sparringförbud.

10-3 Ändring av domslut.

Ett domslut av en poängdomare eller ringdomare kan ändras av juryn i följande fall:

- När ringdomaren avgett ett domslut som är klart emot reglerna i detta dokument. (vid bestämmande av en sådan händelse kan juryn använda video).
- När det klart framgår att poängdomaren gjort ett misstag i sitt protokoll, som resulterar i fel domslut.

10-4 Protester.

En protest kan lämnas av ledaren för ett lag inom 30 minuter efter att domslut har annonserats. Protesten skall vara skriftlig och skall lämnas till huvuddomaren.

REGEL 11, TIDTAGARE

Huvuduppgift är att reglera rondernas antal och längd samt pauserna mellan ronderna.

Åligganden

- Tio sekunder innan rondens börjar skall tidtagaren ropa "sekunderna lämnar ringen".
- Tidtagaren skall börja och sluta varje rond genom att markera detta (gong- gong, ärtpåse eller liknande).
- Tidtagaren skall utropa rondens nummer omedelbart innan den börjar.
- Tidtagaren skall endast stoppa tiden när ringdomaren beordrar detta (ger tecken).
- Tidtagaren skall på ringdomarens kommando ta tid på t. ex. läkarundersökning, felaktig klädsel mm.

REGEL 12, LÄKARE

Erforderlig närvaro

En legitimerad läkare skall vara närvarande under hela tävlingen och skall inte lämna tävlingsplatsen förrän denne sett den sista matchen till slut.

Om läkaren tycker att en match skall avbrytas av medicinska skäl, skall denne informera sekretariatet som då bryter matchen. När matchen är bruten skall läkaren undersöka den berörda fightern i maximalt 2 minuter och därefter meddela ringdomaren om matchen skall brytas eller tillåtas fortsätta. Om undersökningen behöver ta mer än 2 minuter skall matchen brytas.

REGEL 13, DOMSLUT

Typ av domslut

Domslut skall vara följande:

13-1 Seger på poäng (P)

Vid matchens slut skall den tävlande som erhållit flest poäng hos majoriteten av poängdomarna utses till vinnare. Om båda tävlande slagits medvetlösa eller skadats samtidigt och inte kan fortsätta matchen, skall poängdomarna summera poängen fram till det tillfälle då matchen bröts. Den tävlande som då får den högsta poängsumman skall förklaras som segrare.

13-2 Seger genom uppgivning (AB)

Om en tävlande eller dennes coach ger upp på grund av skada eller annat eller om denne underlåter att fortsätta att boxas omedelbart efter rondpausen skall motståndaren utses till vinnare. Den tävlande som fick "AB" emot sig är fortfarande med i tävlingen och får gå fler matcher under tävlingsdagen.

13-3 Seger genom att ringdomaren stoppar matchen (RSC)

RSC skall användas som en term för att stoppa en match när en tävlande är utklassad eller oförmögen att fortsätta. Om en tävlande enl. ringdomarens uppfattning får ta emot för många hårda träffar eller riskerar att ta emot för många hårda träffar skall matchen stoppas och motståndaren förklaras som vinnare. Den tävlande som fick "RSC" emot sig är fortfarande med i tävlingen och får gå fler matcher under tävlingsdagen.

13-4 RSC-H

Om matchen stoppas på grund av trauma mot huvudet skall tillägget –H (Head) läggas till "RSC-H". I detta fall skall fightersns tävlingskort behållas av arrangören för att skickas till SB&K med info om tävlings- och sparringförbud. Den tävlande som fick "RSC-H" emot sig är stoppad från tävlingen och får inte gå fler matcher under tävlingsdagen. SE REGLER 19 & 26.

När en läkare kallas till ringen är det endast ringdomaren och läkaren som får vistas i ringen. Läkarens beslut gäller alltid.

13-5 Seger genom diskvalifikation (Disq)

Om en motståndare blir diskvalificerad skall den andre tävlande utses till segrare. Om båda tävlande blir diskvalificerade skall domslut avges härmed. En diskvalificerad tävlande skall inte ha något pris eller rankingpoäng i den tävling där denne blev diskvalificerad. Matchen/matcherna som den tävlande har genomfört under tävlingsdagen får inte tillgodoräknas som SM-status.

13-6 Ingen match (NC)

En match kan avbrytas av ringdomaren före den fastställda tiden p.g.a. omständigheter som ingen kan råda över t.ex. strömavbrott. Sker detta skall domslutet bli No Contest. Om detta sker i ett mästerskap skall juryn besluta om vidare åtgärder.

13-7 Seger genom walk over (WO)

När en tävlande beträder ringen fullt utrustad och dennes motståndare uteblir efter det att dennes namn utropats av speakern och en tid av 2 minuter förflutit skall ringdomaren förklara den förste tävlande som segare. Vid situationer där WO lämnats innan match behöver inte någon av de tävlande beträda ringen. Matchen/matcherna som den tävlande har genomfört under tävlingsdagen får inte tillgodoräknas som SM-status.

Den tävlande som har lämnat WO skall inte ha något pris eller rankingpoäng i den tävling där denne lämnat WO. Matchen/matcherna som den tävlande har genomfört under tävlingsdagen får inte tillgodoräknas (t.ex. vid SM-status).

REGEL 14, TILDELNING AV POÄNG & TILLÅTNA TRÄFFYTOR

Manuellt poängsystem via klickers kan användas eller elektroniskt poängsystem.

Fastställande av poäng

Varje ren träff på tillåten träffyta med tillåtna tekniker = 1 klick.

I slutet av varje rond skall poängen från den tävlande räknas samman och den tävlande med flest poängträffar vinner matchen.

Varning

Varning som delas ut av ringdomaren skall föras in i protokollet och räknas av från den tävlandes poäng.

En varning är -3 poängträffar. Max 2 varningar kan tilldelas en fighter.

Får den tävlande 3 varningar så blir den tävlande automatiskt diskad.

Lika vid matchslut

Om en poängdomare vid matchens slut finner att poängen inte skiljer de båda tävlande åt skall poängdomaren döma vad han/hon anser vara den bättre tävlande. Bedömning av detta kan exempelvis vara den som visat sig varit mest aktiv, varit bäst i sista rond, haft det bästa försvaret eller boxats på det sätt som poängdomaren anser vara det bättre sättet.

Nedslagning, räkning

Inga extra poäng skall ges för en nedslagning eller räkning.

14-1 Poänggivande tekniker

Under varje rond skall poängdomaren fastställa poängen för vardera fighter i enlighet med det antal träffar som presteras. Varje träff måste ha ett klickvärde dvs. det skall vara en hård teknik som tydligt påverka motståndaren. Tekniken skall ha utdelats med någon av handskarnas knogparti, skenben, knä (endast i K1) eller fot på tillåten träffyta. Träffarna skall räknas med klickers eller med elektroniskt poängsystem.

Tekniker som inte är sparkar eller slag:

Om motståndaren får balansen bruten av ett fotsvep skall detta räknas som en träff och värderas med ett klick. Fotsvep skall utföras längs med mattan, med fotens insida och får endast träffa på foten (upp till ankeln).

14-2 Tillåten träffyta - Senior

Full Contact (FC):

Ansiktet, huvudets sida eller på kroppen ovanför bältet. Inga tekniker får träffa på kroppens eller huvudets baksida. Fotsvep tillåts träffa under ankeln.

Low Kick (LK):

Samma som vid FC, med tillägg för lårets insida, utsida, framsida och baksida från höft till knä under förutsättning att dessa ytor angrips med skenbenstekniker. Fotsvep tillåts träffa under ankeln.

K1-style (K1):

Samma som vid LK med tillägg för hela benet bortsett från höft och knä, under förutsättning att dessa ytor angrips med en knä- eller skenbensteknik. Backhandslag / snurrande backhandslag under förutsättning att denna träffar med handens knogparti. Fotsvep tillåts träffa under ankeln.

Vid utdelning av knäteknik är det tillåtet att tillfälligt hålla tag i motståndarens nacke, s.k. clinch.

14-3 Tillåten träffyta - Junior

Low Kick Junior (LKJ):

Samma som vid FC, med tillägg för lårets insida, utsida, framsida och baksida från höft till knä under förutsättning att dessa ytor angrips med skenbenstekniker. Fotsvep tillåts träffa under ankeln.

K1-style Junior (K1J):

Samma som vid LK med tillägg för hela benet bortsett från höft och knä, under förutsättning att dessa ytor angrips med en knä- eller skenbensteknik. Fotsvep tillåts träffa under ankeln.

Vid utdelning av knäteknik är det tillåtet att tillfälligt hålla tag i motståndarens nacke, s.k. clinch.

Notera: Knä ovanför bröstkorgen är inte tillåten .

Backhandslag - krävs separat tillstånd av styrelsen

Backhandslag / snurrande backhandslag under förutsättning att denna träffar med handens knogparti.

14-4 Clinch & fasthållning (Endast K1, K1J)

Clinchen får utföras med en hand eller med båda händerna.

- Endast en (1) teknik får utföras i clinchen sedan måste grepp släppas/bytas.
- Clinchen får inte pågå längre än 3 sekunder, sedan måste greppet släppas/bytas.

Om så inte sker skall ringdomaren stoppa matchen och sära på de tävlande.

Knätekniker ger samma klickvärde som övriga tillåtna tekniker.

Fasthållning - krävs separat tillstånd av styrelsen

Fasthållning är normalt inte tillåtet men kan tillåtas. Fasthållning får endast göras på motståndarens ben och får endast pågå en kort tid (ca 3sek). Vid fasthållning får endast 1 teknik eller ett steg utföras sedan måste greppet släppas. Om så inte sker skall ringdomaren stoppa matchen och sära på de tävlande.

14-5 Icke poänggivande tekniker är tekniker som utförs medan den tävlande bryter mot reglerna.

- Tekniker som bryter mot regelverket.
- Träffar med sidan, ovansidan, insidan av handsken eller med öppen handske, eller med någon annan del än knogpartiet på den knutna handsken.
- Som bara snuddar eller är utan tyngd från kroppen eller skuldran.
- Som medför att den tävlande själv tappar balansen.
- Svep som inte träffar på tillåten yta och svep som inte leder till att motståndaren hindras eller får balansen bruten.
- Tekniker som delats ut efter att ringdomaren sagt "STOP", "BREAK".
- Tekniker som ringdomaren påpekat vara felaktiga, exempelvis slag med insida handske.

REGEL 15, FÖRSEELSER

Följande är förseelser.

- Slag eller spark mot skrev.
- Stötar eller slag med huvud, axel, underarm eller armbåge samt strypling. Tryckande med arm eller armbåge mot motståndarens ansikte.
- Träff med öppen handske, insidan av handsken, handleden eller sidan av handen.
- Träffar i motståndarens ryggsida, speciellt i nacken eller bakhuvud, samt njurslag.
- Att hålla i repen och attackera eller annat osportsligt utnyttjande av repen.
- Hänga på motståndaren, brottas och att kasta sig in i clinch. I K1 är tillfällig clinch tillåten men det är otillåtet att brottas i clinch på ett sådant sätt att motståndaren förlorar balansen utan att en knäteknik har utdelats (kast).
- Attackera en motståndare som är nedslagen eller på väg att resa sig.
- Fasthållning. Visst undantag kan ges vid dispens inom K1.
- Att hålla och slå eller att dra motståndaren till sig och slå.
- Att hålla fast eller låsa motståndarens arm eller huvud eller sträcka armen under motståndarens ben.

- Att ducka under motståndarens bälteslinje.
- Fullständigt passivt försvar genom t.ex. "dubbelguard" och avsiktligt gå i golvet för att undgå slag.
- Onödigt, utmanande, sårande tal eller uppförande under eller mellan ronderna.
- Att inte ta ett steg tillbaka vid "BREAK".
- Att försöka träffa motståndaren omedelbart efter kommandot "BREAK" utan att först ta ett steg tillbaka.
- Angrepp eller aggressivt uppträdande mot ringdomaren eller annan part.
- Att avsiktligt spotta ut tandskyddet.
- Att falla på motståndaren efter ett utfört svep.
- Att knuffa motståndaren framför sig eller ifrån sig.
- Att hålla kvar och eller ta tag i motståndarens ben, visst undantag se 14-3 .

Sekonder

Varje tävlande är på samma sätt ansvarig för sin sekund.

REGEL 16, ÅTGÄRDER VID FÖRSEELSER

En tävlande som inte åttlyder ringdomarens tillsägelser, bryter mot reglerna, boxar på ett osportsligt sätt eller gör sig skyldig till förseelser kan om ringdomaren så beslutar, tilldelas tillsägelse, poängavdrag eller diskvalifikation utan föregående varning. Om ringdomaren ämnar tilldela poängavdrag eller diskvalificera en tävlande skall ringdomaren stoppa matchen och demonstrera förseelsen.

16-1 Tillsägelse

En tillsägelse är ett råd eller en påminnelse från ringdomaren till en tävlande för att kontrollera eller för att förebygga ett icke önskat beteende eller förhindra mindre allvarliga överträdelser av reglerna.

En ringdomare kan om denne anser att ett mindre regelbrott begåtts, dela ut en tillsägelse åt den tävlande eller dennes coacher. En tredje tillsägelse (oavsett regelbrott) medför automatiskt poängavdrag. När poängavdrag väl getts för ett regelbrott kan inga fler tillsägelser utdelas för regelbrott.

16-2 Varning - Poängavdrag

Om en tävlande bryter mot reglerna på ett sätt som inte medför diskvalifikation för överträdelsen skall ringdomaren stoppa matchen och utdela en varning.

Varningen skall föregås av att ringdomaren beordrar de tävlande att stoppa "STOPP". Varningen skall vara klart given med tecken och ord på ett sådant sätt att skälet till och avsikten med varningen förstås av den tävlande.

Ringdomaren skall visa med sin hand till var och en av poängdomarna att varning har givits och skall klart visa för dem vilken fighter som varningen avser. Poängdomaren drar av 3 poängträffar från den aktuella fightern. När poängdomaren gör så skall denne markera detta på avsedd plats på sitt domarprotokoll. Om en fighter har givits 3 varningar i en match medför det tredje poängavdraget automatisk diskvalifikation.

Efter det att poängavdraget utdelats, skall ringdomaren kommendera "FIGHT".

16-3 Diskvalifikation.

En ringdomare kan välja att diskvalificera de parter han/hon finner lämpligt. Om en tävlande blir diskvalificerad skall denne inte få några rankingpoäng eller SM-status (se regel 13-5).

REGEL 17, NEDSLAGNING

Undantag

När skälet till att en tävlande rör vid marken på det sätt som beskrivs nedan:

Då motståndaren utfört ett svep, sparkat undan stödbenet eller liknande skall inte reglerna om en obligatorisk räkning gälla. Likaså om det är uppenbart att den tävlande fallit på grund av obalans eller

liknande händelse och inte tagit skada skall det inte betraktas som en nedslagning. Skulle fightern skadas under fallet t.ex. tappa luften, skall räkning för detta genomföras som vanligt av ringdomaren. I övrigt gäller reglerna för nedslagning enligt nedan.

Definition.

En tävlande räknas som nedslagen om denne:

- Berör golvet med någon annan kroppsdel än fötterna efter en attack eller en serie av attacker.
- Hänger försvarslös på repen, efter en attack eller serie av attacker.
- Efter en attack inte har fallit eller hänger över repen, men befinner sig i ett försvarslöst tillstånd så att denne, enligt ringdomaren inte kan fortsätta matchen.

REGEL 18, RÄKNING

Räkning skall inte utföras om det äventyrar fighterns hälsa eller om det är uppenbart att fightern inte kan fortsätta.

I händelse av en nedslagning skall ringdomaren omedelbart stoppa matchen med kommandot "STOPP". Efter att ha försäkrat sig om att den andra fightern har uppfattat "STOPP" och befinner sig i neutral ringhörna skall ringdomaren börja räkna sekunderna. Ringdomaren skall räkna högt från 1 till 10 med en sekunds paus mellan talen, vilka skall markeras med handen av ringdomaren så tydligt att den nedslagne fightern uppfattar räkningen.

Skulle motståndaren inte omedelbart bege sig till neutral hörna (eller lämna neutral hörna under räkning), skall ringdomaren avbryta räkningen tills motståndaren åter befinner sig i neutral ringhörna. Räkningen fortsätter sedan där den avbrutits.

18-1 Obligatorisk 8-räkning

När en fighter tar räkning skall matchen inte fortsätta förrän ringdomaren räknat till minst 8 även om fightern verkar redo tidigare. Fightern skall visa att denne är redo att fortsätta genom att hålla upp händerna (guard).

18-2 Gräns för obligatorisk räkning - SENIOR

När en tävlande fått tre (3) obligatoriska räkningar i en rond eller fyra (4) i en match skall ringdomaren stoppa matchen (RSC eller RSC-H), för att minimera risken för skada.

18-3 Gräns för obligatorisk räkning - JUNIOR

När en tävlande fått två (2) obligatoriska räkningar i en rond eller tre (3) i en match skall ringdomaren stoppa matchen (RSC eller RSC-H), för att minimera risken för skada.

18-4 Motståndarens ansvar

Om en tävlande är nedslagen måste dennes motståndare genast bege sig till den neutrala hörna som ringdomaren anvisar. Motståndaren får endast angripa fightern efter att ringdomaren kommenderat "FIGHT".

18-5 Nedslagning vid rondens slut

I händelse av att en tävlande är nedslagen vid slutet av rondens och gongongen hinner ljuda innan ringdomaren hunnit säga "STOPP" skall räkning ändå utföras.

18-6 Down utan nytt slag

Om en tävlande varit nedslagen till följd av en träff i huvudet och fortsätter matchen efter räkning till 8 men faller igen utan att få nya träffar mot huvudet, skall ringdomaren börja räkna från 8.

18-7 Nedslagning av båda fighters

Om båda fighters blivit nedslagna samtidigt skall räkningen fortsätta så länge någon av dem är försvarslös. Om båda fighters bedöms utsättas för onödig risk vid fortsatt tävlande vid 10 skall poängen räknas ihop och den med flest poäng skall utropas till segrare.

18-8 Ingen fortsatt boxning

En tävlande som inte upptar kampen omedelbart efter rondpausens slut eller som efter en nedslagning inte återupptar kampen inom 10 sekunder, eller av ringdomaren bedöms utsättas för onödig skaderisk vid fortsatt match, har förlorat matchen.

18-9 Räkning utan nedslagning

Om en tävlande utsätts för flertalet på varandra följande tekniker mot huvudet skall ringdomaren, om denne finner det behövt, utföra räkning för att förhindra en framtida nedslagning.

REGEL 19, ÅTGÄRDER EFTER RSC-H

Varje RSC-H (Referee Stops Contest – Head) måste noteras i den tävlandes startbok (om sådan finns).

Medvetslös fighter

Om en tävlande är medvetslös skall endast ringdomaren och den tillkallade läkaren uppehålla sig i ringen såvida ingen av de båda begär hjälp.

Medicinsk observation efter nedslagning.

En fighter som blivit utslagen till följd av träffar mot huvudet eller då ringdomaren har stoppat matchen p.g.a. att fightern fått motta för många träffar mot huvudet, skall undersökas omedelbart efteråt av en läkare (Fightern får absolut inte tillåtas att somna!).

19-1 Avstängningstider

- En RSC-H.

En tävlande som blivit dömd RSC-H, skall inte tillåtas att tävla eller att delta i sparring under minst fyra veckor

- Två RSC-H.

En tävlande som blivit dömd RSC-H två gånger inom en tre månaders period får inte tävla eller delta i sparring under tre månader.

- Tre RSC-H.

En tävlande som blivit dömd RSC-H tre gånger under en tolv månaders period, skall inte tillåtas delta i tävla eller sparring under ett år.

19-2 Läkarintyg efter avstängning

Ingen boxning får återupptas efter en obligatorisk viloperiod (se regel 19-1) utan att fightern förklarats tävlingsduglig av läkare. Kickboxningens godkända undersökningsprotokoll skall användas. Intyget skall vara tillhanda vid invägning/läkarkontroll.

19-3 RSC-H

Ringdomaren skall meddela juryn och poängdomarna att RSC-H skall noteras när denne har stoppat en match där den tävlande blivit oförmögen att fortsätta p.g.a. för många hårda träffar mot huvudet. Termen RSC-H skall inte användas när en tävlande endast är utklassad och tar emot för många poänggivande träffar utan att träffa själv. Termen skall användas när en tävlande räddats från en knockout som var nära förestående p.g.a. många hårda träffar mot huvudet.

19-4 Säkerhetsåtgärder

Varje fighter som förlorat en hård match med många träffar mot huvudet eller blivit nedslagen ett flertal gånger under några på varandra följande matcher, skall inte tillåtas att tävla eller sparra under minst fyra veckor om juryn enskilt eller i samråd med läkaren finner detta nödvändigt.

Alla regler som gäller för RSC-H och liknande, gäller också om det inträffar under träning.

REGEL 20, HANDSKAKNING, HÄLSNING

Ändamål

Före matchens början och efter matchens slut skall de tävlande hälsa på varandra på lämpligt sätt som tecken på god och vänskaplig tävlan i enlighet med kickboxningens regler.

REGEL 21, TILLHANDAHÅLLANDE AV LÄKEMEDEL PÅ TÄVLING

Doping

Att ge en tävlande medicin eller andra kemiska preparat som inte ingår i dennes vanliga diet är förbjudet (doping). WADA:s lista över förbjudna preparat ingår som del i denna regel.

Bestraffningar

Tävlande eller funktionär som bryter mot denna regel blir föremål för diskvalifikation eller annat lämpligt straff att beslutas av Svenska Kickboxningsförbundet. Varje tävlande som nekar att genomgå undersökning för att kontrollera att denne inte brutit mot denna regel kan bli föremål för tävlingsförbud eller annat straff som beslutas av Svenska Kickboxningsförbundet. Samma förhållande gäller för ledare som uppmuntrar eller stödjer ett sådant nekande.

Förbjudna preparat.

IOC:s lista över förbjudna preparat innehåller de preparat som också vi förbjuder.

REGEL 22, MEDICINSK LÄMPLIGHET

22-1 Hälsotillstånd

Ingen fighter skall tillåtas tävla om inte dennes hälsotillstånd intygas av en läkare. Hälsokontrollen skall om möjligt innefatta undersökningar enligt läkarintyget som Svenska Kickboxningsförbundet tillhandahåller eller motsvarande internationellt läkarintyg.

22-2 Medicinsk tävlingsrapport

Tävlingsläkaren skall dokumentera alla medicinska händelser före, under och efter en match. Läkaren skall notera skador och åtgärder efter RSC-H med tillhörande avstängningar.

22-3 Tävlingsförbud

Skälen för tävlingsförbud finns angivna i reglerna i denna skrift. Andra skäl till tävlingsförbud kan vara av medicinsk art och kan då beslutas gälla av tillförordnad tävlingsläkare.

22-4 Sårskador

Om det uppkommer sårskador får dessa endast behandlas med vaselin & adrenalin. Behöver skadan ytterligare behandling såsom tejpling eller stygn skall matchen brytas. Orsakades skadan av en regelrätt teknik skall den oskadade fightern utses till vinnare.

REGEL 23, ÅLDERSGRÄNSER

K1 / LK / FC = Den tävlande måste ha fyllt 18år.

K1 / LK / FC - Junior = Den tävlande måste ha fyllt 16år men inte 18år.

KL / LC = Den tävlande måste ha fyllt 15år.

Lätt Kontakt discipliner gällande BARN, UNGDOM

Se regelbok - Svensk Kickboxning - Lätt Kontakt

REGEL 24, TITELN SVENSK MÄSTARE

Titeln

Mästartitel utdelas till den som vinner SM i K1 (K1-style) eller LK (Low Kick).

Denna tävling är en turnering och finalerna går i A-klass.

Ett ramavtal gällande Svenska Mästerskapet finns i en separat bilaga där all information om Svenska Mästerskapet och dess upplägg presenteras.

REGEL 25, TÄVLINGSKORT

För tävlande registrerade i Sverige måste tävlingskort utfärdat av SB&K (Svenska Budo och Kampsportsförbundet) medtas och lämnas in enligt arrangörens önskemål vid varje tävling. Vid RSC-H skall tävlingskortet behållas av arrangören och skickas in till SB&K tillsammans med läkarens rapport. SB&K skickar sedan ut tävlingskortet när sparring- & tävlingsförbudet upphört.

Det är straffbart enligt svensk lag att låta en fighter tävla utan tävlingskort. Ansökan om tävlingskort skickas in till SB&K. Tävlingskortet är giltigt i 5år.

Representanter från andra organisationer eller förbund utanför Sverige behöver inga tävlingskort.

REGEL 26, TÄVLANDE – WAKO (internationellt / nationellt)

För att tävla på WAKO-tävlingar så krävs registrering enligt gällande reglemente (www.kickboxingeurope.com) för mer information.

För mer information gällande nationella tävlingar – www.swekickboxing.se

REGEL 27, TÄVLINGSSANKTION

För att en tävling eller annat arrangemang skall bli sanktionerad av SKF och få arrangeras under SKF:s regelverk och tillstånd, ska arrangören göra en sanktionsansökan via SB&K:s hemsida inför varje tävling. Sanktionsansökning skall göras minst 5 veckor innan arrangemangsdatumet samt att Tävlingsinbjudan skall vara SKF tillhanda för utskick senast 3 veckor innan arrangemangsdatum.

SKF kan skicka ut en arrangemangskontrollant för att säkerställa att reglerna följs. Arrangören bekostar då resekostnaderna för kontrollanten. Skulle en SKF-utsänd kontrollant meddela att en arrangör inte uppfyllt de säkerhetskrav som krävs för arrangemanget så kommer sanktionen att återkallas. Förbundsstyrelsen kommer skriftligen meddela detta till Länsstyrelsens Kampsportsdelegation samt besluta om reprimander mot arrangören.

ÖVRIGT

1. Tävlingsrapporter: Vid varje tävling skall den tävlingsrapport som skickats ut av tävlingsansvarig, fyllas i av arrangören tillsammans med huvuddomaren och återsändas till tävlingsansvarig. SB&K:s tävlingsrapport skall även skickas in till kansliet (SB&K). Observera att det rör sig om två olika rapporter som skall skickas.
2. Tävlingsförbud: Medlemmar som inte följer de regler som finns beskrivna här, kan beläggas med tävlingsförbud. Detta kan gälla enskilda medlemmar såväl som hela föreningar. Dessa ärenden hanteras av disciplinnämnden.
3. Nationell tävlande: En nationell tävlande skall tillhöra en klubb som är medlemmar i Svenska Kickboxningsförbundet för att delta på tävlingar som är sanktionerade av SKF.



Bilaga 1 till regler för svensk kickboxning-Tecken Ringdomare

1. Start Domaren för ena armen från huvudhöjd i en utsträckande och neråtgående rörelse och kommenderar "FIGHT".
2. Stoppa tiden Tecken för timeout. Bör tilläggas med orden "stoppa tiden"
3. Rondavslut Ringdomaren placerar sig mellan boxarna och pekar åt vardera ringhörna
4. Uträkning Bägge händerna i luften viftandes korsandes över eller framför den uträknade fightern.
5. Tillsägelse Muntlig tillsägelse som kan förstärkas med ena handen mot boxaren med pek fingret pekandes uppåt.
6. Poängavdrag Hand 1 som tillsägelse, hand två mot hand 1:s armbåge, hand 1 förs i en halvcirkel neråt. Tecken för poängavdrag skall följas av tecken för den förseelse som givit poängavdraget, samt pekande på den som skall ha poängavdraget.
7. Diskning Både armarna lyfts i huvudhöjd och korsas mot den avsedda personen.
8. Lyssna Slå på egna örat med fingrarna
9. Tyst Alt 1 Till fighter: Ett finger över munnen.
Alt 2 Till sekunder: Pratande gest mot ringhörnan (tummen förs ihop och isär mot övriga fingrar).
10. Mattflykt För ena handen längs ena sidan av benet fram och tillbaks.
11. Hård Kontakt Knuten hand mot öppen hand
12. Slag med insida Slår insida hand i öppen hand
13. Låg spark För handen i en uppåtrörelse från låret till bältet
14. Lågt huvud En hand på pannan och för huvudet uppåt
15. Fasthållning Bägge armarna dras mot kroppen. / Krokande rörelse med armen
16. Knuff Bägge armarna förs utåt från kroppen
17. Osportsligt beteende Pek fingret förs framför den aktuella fightern i en nekande rörelse
18. Otillåten träff Visa med klapp på den yta som träffats. Baksida rygg, huvud mm
19. Otillåten teknik Visa den utförda tekniken följt av nekande fingerrörelse